

Gemeinsamer Antrag von Fraktion Bündnis 90/Die Grünen und SPD-Fraktion

(Antrag Nr. 15-1091/2022)

Eingereicht am 22.04.2022 um 12:59 Uhr.

gemäß § 10 der Geschäftsordnung des Rates der Landeshauptstadt Hannover

Entsiegelung an der Walderseestraße und Erneuerung von Rad- und Fußweg

Antrag

Die Verwaltung wird aufgefordert, die mit Betonpflaster und Asphalt versehenen Flächen an der Walderseestraße – Ecke Hermann-Bahlsen-Allee, vor der Kleingartenanlage Zufriedenheit (siehe Markierung) – ökologisch umzugestalten sowie Rad- und Fußweg zu erneuern.

- Der bestehende Fahrradweg wird entsiegelt und in einen Grün- und Blühstreifen umgewandelt.
- Auf der Fläche vor der Kleingartenanlage werden Fußweg und Radweg neu erstellt. Der Radweg soll für das Befahren in beide Richtungen ausgebaut und entsprechend beschildert/markiert werden (notwendig wegen des Eingangs zur Eilenriede). Die Breite soll dabei den Anforderungen der ERA¹ entsprechen, also nach Möglichkeit 3,00 m, mindestens aber 2,50 m.
- Die Zufahrt zur Kolonie Zufriedenheit wird klar abgegrenzt eingerichtet.
- Der Fußweg wird ebenfalls klar erkennbar ausgewiesen.
- Flächen, die nicht für Rad- und Fußweg benötigt werden, werden zum Grün- und Blühstreifen umgewandelt.

¹ Siehe: <https://www.forum-verlag.com/blog-bi/radverkehrsanlagen-radwege>

Begründung

Die versiegelten Flächen werden offenbar nur sehr selten als Parkplätze verwendet. Auf der gegenüberliegenden Straßenseite (Walderseestraße sowie Böcklinplatz) sind in der Regel genügend Parkplätze in zumutbarer Entfernung vorhanden.

Der Radweg und die asphaltierte Fläche sind in sehr schlechtem Zustand und aufgrund der nicht ausreichenden Abgrenzungen und fehlenden Markierungen wird die gesamte versiegelte Fläche von Radfahrenden und Fußgänger*innen beliebig in alle Richtungen genutzt, was zu einem erhöhten Unfallrisiko führt.

Siehe dazu auch die beigefügten Fotos und die Karten mit Markierung. (Legende: Gelb = Radweg, Grau = asphaltierte Fläche, Grün = Grünfläche)

18.62.04 BRB
Hannover / 22.04.2022